

チキチキミニ四駆チャレンジ！競技規則

2017年1月22日現在 Robotma.com

1. クラス分けは以下の通りとします。

- 1) オープンクラス 2) ジュニアクラス 3) ノーマルモータークラス 4) 新橋クラス
複数クラスへのエントリーは可能です。 同一クラスへの複数エントリーは不可とします。

2. 車両規定

1) オープンクラス・ジュニアクラス

【タミヤ ミニ四駆公認競技会規則】に準じます。

※バッテリーは、当店で販売している Fujitsu 乾電池、タミヤ製のバッテリーが各種が使用可能です。

2) ノーマルモータークラス

ノーマルモーターのみ使用可能。軸受け部分にベアリングを使うことは禁止します。

(ITEM15393 フッソコート 620 ベアリングはベアリングとします。また、金属ローラーの軸受けをプラスチックに変えるのは禁止します。ポリカーボネート素材のボディの使用は禁止します。ただし 18613 TRF-RACERjr をシャーシ、タイヤ、ホイールをキットのまま加工すること無く使う場合に限り付属のクリアボディの使用は認められます。アルミローラー、アルミベアリングローラーの使用も禁止です。上記以外は【タミヤ ミニ四駆公式競技会規則】に準じます。 ※バッテリーは、当店で販売している Fujitsu 乾電池、タミヤ製のバッテリー各種が使用可能です。

3) 新橋クラス

全てのパーツは無改造・無加工で使用して下さい。

※無改造…パーツ個々が指定、用途通りに取り付けられている状態の事。(タイヤがタイヤとして取り付けられている等)

※無加工…パーツ個々が削り、穴あけ、接着等が行われていない状態の事。(但し、新品状態から極めて著しく消耗しているパーツは加工とみなします。それぞれのパーツはゲート部分を切り取った状態でご使用下さい。)

【シャーシ】

MA シャーシ・MS シャーシ・AR シャーシ・スーパー XX シャーシ・スーパー X シャーシ・スーパー TZ-X シャーシ・スーパー FM シャーシ・スーパー TZ シャーシ・スーパー 1 シャーシが使用できます。その他のシャーシは使用できません。

【モーター】

片軸はノーマルモーター、トルクチューン 2 モーター、レブチューン 2 モーター、アトミックチューン 2 モーター

両軸はノーマルモーター、トルクチューン 2 モーター PRO、レブチューン 2 モーター PRO、

アトミックチューン 2 モーター PRO が使用できます。モーターのラベルが剥がれているものは使用できません。

【ギヤ比】

各種ホイール + タイヤとギヤ比の組み合わせに制限があります。

大径ホイール + タイヤ、または大径ローハイトホイール + タイヤを使用した場合は 4:1 (各シャーシ用ハイスピードギヤ) まで使用できます。

※各シャーシ用 3.5:1 (超速ギヤ ITEM:15349、15432)、3.7:1 (ハイスピード EX ギヤ ITEM15429、15434) は使用できません。ローハイトホイール + タイヤや小径ホイール + タイヤ (ゴムタイヤは直径 26.5mm まで) を使用した場合は各シャーシ毎にマッチングリストで指定されたギヤ比に設定可能です。

※マッチングリストは【タミヤ ミニ四駆公認競技会規則】を参照。

【バッテリー】

当店で販売している Fujitsu 乾電池、タミヤ製のバッテリー各種が使用可能です。

【プレート・ステー】

プレート・ステーは FRP 製 2 枚・金属製 2 枚まで使用できます。

※カーボン製のプレート・ステーは使用できません。 ※カーボンファイバー配合樹脂は含まれません。

※プレート・ステーの取り付けは、ネジ・ナットを使用してください。

【ローラー数】

ローラーの個数制限はありません。ボールベアリング型ローラー (内蔵型含む) は使用できません。

【マスダンパー・ウエイト】

ウエイトはサイズを問わず合計 4 個まで取り付けができます。取り付けはネジ・ナットを使用してください。

【スタビライザー・ブレーキ】

スタビライザー・ブレーキは スタビライザー・ブレーキを目的としたミニ四駆グレードアップパーツを使用してください。

【ボディ】

ウイング等のパーツの取り外しは可能です。

ボディはボディキャッチを使用して取り付けてください。ポリカーボネート製 (PET 製含む) は使用できません。

【その他】

パーツの流用は、パッケージや説明図に指定されているシャーシ以外でも無改造・無加工であれば使用することが出来ます。

例：X・XX シャーシ用のホイールをスーパー 1 シャーシに流用は可能です。

上記規定以外は【タミヤ ミニ四駆公認競技会規則】に準じます。